



**DARTSLIVE
OPEN**
2016 MIYAGI 2nd

DARTSLIVE OPEN 2016 MIYAGI 2nd

大会要項

1. 今大会からの変更点

◆大会ルールで追加があります◆

ダブルスにて、レベル内で合計レーティング差が4以上あるチームは全ゲーム先攻となります。
※通常のルール通りゲームをスタートしてしまった場合などは、そのままゲームを進行してください。
ゲーム途中からの適用はございません。また再試合もございませんのでご注意ください。
※予選ラウンドロビンから決勝まで全ゲーム対象となります。

◆16歳未満の方の入場制限が変わりました◆

単独での18時以降の場内滞在は一切することができません。
ただし保護者同伴であれば 20時まで場内に滞在することができます。
※20時以降は保護者同伴であっても小さなお子様(0~6歳の方)や小・中学生の入場はできませんのでご理解の程よろしくお願い致します。
守れない来場者の方は警察の補導対象となりますのでご注意下さい。

2. 大会概要

■開催日時

2016年9月25日(日)

シングルス 受付9:00~9:50 試合開始10:00~

ダブルス(第1部) 受付9:00~11:00 試合開始11:30~

ダブルス(第2部) 受付9:00~14:00 試合開始14:30~

※試合開始時間はトーナメントの進行状況により変更になる場合がございます。

■会場

夢メッセみやぎ 本館・展示場C

〒983-0001

仙台市宮城野区港3丁目1-7

■参加費

ダブルス 6,000円(記念品or1ドリンク、1ドリンク、ゲーム代込)/1名

※ エントリー締め切り後、チームレーティング、チーム内個人レーティングの高い順に出場するレベルの振り分けを行います。

シングルス 2,000円(ゲーム代込)/1名

※ シングルスでのみの参加はできません。

ダブルスLEVEL5以上に振り分けられた方はMAXシングルスに参加となります。

ダブルスLEVEL4以下に振り分けられた方はOPENシングルスに参加となります。

MAXシングルスに参加希望者がいるチームはダブルスLEVEL5以上に振り分けられます。

ダブルスLEVEL4以下に参加の方に限り、OPENシングルスへの当日エントリーも可能です。
当日エントリーの場合、参加費は3,000円となります。

(状況によっては当日エントリーを募集しない場合もございます。)

■受付期間

2016年8月29日(月)~2016年9月11日(日)24:00

※期間中であってもエントリーが定員になり次第、終了する場合がございます。

■主催

株式会社ハイブクリエーション

■協力

一般社団法人ダーツジャパン

株式会社コンサルティング・オブ・デルタ

株式会社FLECHA

テンフィールズファクトリー株式会社

株式会社ミニジューク岐阜

株式会社吉岡屋

麒麟ビールマーケティング株式会社

■後援

株式会社ダーツライブ

■ホームページ

<http://www.dartslive-open.jp/>

※内容は予告なく変更する場合がございます。最新情報はホームページでご確認下さい。

■お問い合わせ先

株式会社ハイブクリエーション

TEL:022-716-8850

3.エントリー枠

■シングルス

レベル	チーム数	人数
MAX 男子	-	定員無し
MAX 女子	-	定員無し
OPEN	-	定員無し

- ダブルスLEVEL5以上に振り分けられた方はMAXシングルスに参加となります。
- ダブルスLEVEL4以下に振り分けられた方はOPENシングルスに参加となります。

■ダブルス

レベル	チーム数	人数	開始時間
LEVEL MAX	32	64	ダブルス 第2部 14:00~
LEVEL6	32	64	
LEVEL5	48	96	
LEVEL4	96	192	ダブルス 第1部 11:00~
LEVEL3	96	192	
LEVEL2	64	128	
LEVEL1	32	64	
合計	400	800	

※ エントリーの状況により、各LEVELのチーム数に変更になる場合がございます。

- エントリー締め切り後、チームレーティング、チーム内個人レーティングの高い順にレベル分けを行います。
- ※定員になり次第、エントリーは締め切ります。
- レベル内で合計レーティング差が4以上あるチームは全ゲーム先攻となります。
- ※通常のルール通りゲームをスタートしてしまった場合などは、そのままゲームを進行してください。ゲーム途中からの適用はございません。また再試合もございませんのでご注意ください。
- ※予選ラウンドロビンから決勝まで全ゲーム対象となります。

4.ゲーム内容

■シングルス

MAX シングルス 男子	MAX シングルス 女子
701-S.CRICKET-701 ※701-Open in/Master Out 決勝戦のみ3LEG目がChoiceに変わります。	501-S.CRICKET-501 ※501-Open in/Master Out 決勝戦のみ3LEG目がChoiceに変わります。

- MAXシングルスに参加希望者がいるチームはダブルスLEVEL5以上に振り分けられます。

OPEN シングルス
501-S.CRICKET-501

■ダブルス

LEVEL MAX	701-S.CRICKET-701 ※701-Open in/Master Out
LEVEL 6	701-S.CRICKET-701
LEVEL 5	501-S.CRICKET-501
LEVEL 4	501-S.CRICKET-501
LEVEL 3	501-S.CRICKET-501
LEVEL 2	501-S.CRICKET-501
LEVEL 1	301-S.CRICKET-301

5. MAXシングルスについて

■概要

ダブルスLEVEL5以上に振り分けられた方が参加できる、男女別のシングルス戦の名称です。順位に応じてポイントが発生します。

■大会形式

シングルイリミネーション

■ゲーム形式

- ・MAX シングルス 男子
701-STANDARD CRICKET-701 ※701はOpen In/Master Outとなります。
ベストオブ3LEG(先に2LEGを先取したプレイヤーが勝利)
※決勝戦のみ3LEG目がChoiceに変わります。
- ・MAX シングルス 女子
501-STANDARD CRICKET-501 ※501はOpen In/Master Outとなります。
ベストオブ3LEG(先に2LEGを先取したプレイヤーが勝利)
※決勝戦のみ3LEG目がChoiceに変わります。

■優勝サポート

MAXシングルス男子/女子の優勝者は、次回開催のDARTSLIVE OPEN東北エリアのダブルス及びMAXシングルスへ招待させていただきます。

■ポイントシステム

・MAXシングルス男子/女子の順位に応じて、それぞれ以下のポイントが付与されます。

順位	優勝	準優勝	3位	4位	5位タイ	9位タイ	17位タイ	33位タイ	緒戦敗退
付与ポイント (男子)	40P	32P	26P	24P	19P	14P	10P	7P	5P
付与ポイント (女子)	32P	26P	20P	18P	14P	10P	7P	-	3P

■ポイントサポート

MAX シングルス 男子/女子それぞれの年間上位3名は、翌年開催されるDARTSLIVE OPEN東北エリアにおいてダブルス及びシングルの全試合に招待を予定しております。

6. OPENシングルスについて

■概要

ダブルスLEVEL4以下に振り分けられた方が参加できる、男女混合のシングルス戦の名称です。
MAXシングルスに参加希望者がいるチームはダブルスLEVEL5以上に振り分けられます。

■大会形式

シングルイリミネーション

■ゲーム形式

501-STANDARD CRICKET-501 ※501はOpen In/Open Outとなります。
ベストオブ3LEG(先に2LEGを先取したプレイヤーが勝利)

■サポート、ポイント

優勝サポート、ポイント等はありません。

7.大会ルール

■トーナメント方式

- ・シングルスはシングルイリミネーションとなります。
- ・ダブルスは予選がラウンドロビンとなり、上位2組が決勝トーナメント進出となります。
決勝トーナメントはシングルイリミネーションとなります。
- ※5組ロビンが発生した場合、上位3組まで決勝トーナメント進出となります。

■ラウンドロビン

- ・『①勝利試合数 ②得失leg差 ③直接対決の結果』の順にて順位を決定します。
3チーム以上が同率となった場合は該当チームによるCOUNT-UP GAMEの得点で順位を決定します。

■規定ラウンド数

- ・301・・・10ラウンド
- ・501,701,S.CRICKET・・・15ラウンド

■先攻/後攻

- ・先攻/後攻は1leg目をじゃんけんコークで決定します。じゃんけんで勝利した方から先に投げ、真ん中に近い方が先攻となります。2leg目は1leg目の敗者が先攻となります。3leg目は再びじゃんけんコークで決定します。
- ・レベル内で合計レーティング差が4以上あるチームは全ゲーム先攻となります。
※通常のルール通りゲームをスタートしてしまった場合などは、そのままゲームを進行してください。
ゲーム途中からの適用はございません。また再試合もございませんのでご注意ください。

※予選ラウンドロビンから決勝まで全ゲーム対象となります。

■勝敗ルール

- ・01-S.CRICKET-01のベストオブ3LEGとなり、2本先取で勝利となります。
- ・規定ラウンド内にGAMEが終了しなかった場合の勝敗は以下のルールで決定します。

【01GAME】

- ・残りの点数に関係なくセンターコークで決定します。
先攻側が先に投げ、真ん中に近いほうが勝利となります。

【STANDAD CRICKET GAME】

- ・点数の高い側が勝利となります。
点数が同じ場合はセンターコークとなり、マーク数は関係ありません。
先攻側が先に投げ、真ん中に近い方が勝利となります。

■誤反応

- ・2本目以降のダーツが先に刺さっているダーツに接触し反応した場合はそのまま試合を続行して下さい。ただし明らかに異なるナンバーが反応した場合は、オプション画面にて修正して下さい。

■試合中のトラブル

- ・試合中のマナー違反や不正、何らかのトラブルがあった場合は、試合を中断しスタッフをお呼びください。試合終了後の申し立てについては対応が困難になる場合がございます。

■レーティング検証

- ・チームレーティングで審査しますので大会中はシングルスモードで試合を行い、80%スタッツ(大きく数字が表示されている方)をご記入下さい。
- ・予選ブロック全ゲームの平均が各LEVELの最高チームレーティングに対して3ポイント以上高く出た場合は失格となります。
※最高チームレーティングはエントリー状況により変動します。
- ・レーティング検証は予選ラウンドロビンのみ行います。
- ・レーティング検証の結果、失格となった場合の異議申し立ては一切お受けできません。
- ・レーティング検証は、ダブルスLEVEL MAX、シングルス戦では行いません。

8.大会注意事項

■注意事項

- ▼本トーナメント主催者は主観的な判断及び自主的な判断のもと、進行の妨げ、あるいはその可能性のあるプレイヤーまたはチームを、本トーナメントから排除する権利を有します。その際、エントリーフィーやその他費用についてはお返しする事はできません。
 - ▼本トーナメント主催者は、会場内で写真やビデオ等を撮影し、またそれらメディアを個々の来場者への受諾・了承などの確認や金銭的な保証をなしに広告宣伝など商用目的に使用する権限を有します。
 - ▼本トーナメントはオープントーナメントとなり、業務用ダーツマシン設置店舗であればどこからでもエントリーが可能です。
 - ▼エントリーの確定は、エントリー店舗からの参加費入金確認後となります。
 - ▼ダーツをプレイするのに相応しい服装でのご出場・ご来場を心掛けてください。撮影の際に大会事務局側が不適切と判断した服装についてはご遠慮いただく場合がございます。
 - ▼試合開始時の練習は1人1スローをお願いします。
 - ▼試合を行っている隣の空き台での練習は禁止です。
 - ▼本トーナメントプログラム以外の試合は行わないでください。
 - ▼最終コールから3分以内に対戦カードを取りに来なかったチームは失格とします。
 - ▼試合中のマシントラブルはお近くのスタッフまで声を掛けていただきますようお願いします。
 - ▼試合中または観戦中は携帯電話の電源を切るか、マナーモードにしてください。また、プレイの妨げになる様な行為もお止め下さい。
 - ▼応援は節度を持って行なってください。対戦相手に対する野次・暴言等があった場合は会場から退出していただく場合がございます。
 - ▼喫煙は指定の場所をお願いします。
※会場内での電子タバコ、加熱式タバコの使用は禁止されております。指定の場所で使用されるようお願いいたします。
 - ▼会場内には飲食ブースを設けておりますので、そちらをご利用下さい。また会場外からの飲食物の持ち込みは禁止とします。
 - ▼その他、参加者に迷惑をかけたリトーナメント進行の妨げになる行為があった場合は会場から退出していただく場合がございます。
- 円滑なトーナメント進行の為、皆様のご理解とご協力をよろしくお願い申し上げます。

9.風営法施行条例について(16歳未満対象)

■入場制限

本大会は、風俗営業許可を取得しています。風営法施行条例により、16歳未満の方の単独での18時以降の場内滞在は一切することができません。ただし保護者同伴であれば20時まで場内に滞在することができます。
※20時以降は保護者同伴であっても小さなお子様(0~6歳の方)や小・中学生の入場はできませんのでご理解の程よろしくお願い致します。守れない来場者の方は警察の補導対象となりますのでご注意ください。

10. エントリー方法

■エントリー開始

2016年 8月 29日（月）開始



※受付開始時刻前のお申込みは全て無効とさせていただきます。

■エントリー締切

2016年 9月 11日（日）24:00まで

※締め切り前であっても、定員になり次第締め切る場合がございます。

■FAXエントリー手順

スタッツ取得 (プレイヤー)	<p>エントリー店舗にて規定数ゲームのスタッツをとり、レーティングフォームに必要事項を記入し、エントリーフィーと一緒に店舗に提出してください。</p> <p>※店舗は、レーティングが適切であるかの確認を必ず行ってください。</p>
	
エントリー手続き (店舗)	<p>レーティングフォームを受理した店舗は、参加申込用紙に必要事項を記入し、参加申込用紙のみを大会事務局にFAXしてください。</p> <p>※未成年者のエントリーは誓約書と共にFAXしてください。 ※レーティングフォームはFAXの必要はありません。店舗にて保管してください。</p>
	
フィーお支払い (店舗)	<p>エントリー締切後、事務局よりエントリーフィーの請求書が届きます。</p> <p>記載された金額を指定口座にご入金ください。</p> <p>入金確認をもってエントリー完了となります。</p>