

2. エントリー枠

■チーム戦

定員 256チーム 1024名

※レベル分けはなく全てDARTSLIVE2オートハンデ戦となります。

※エントリー状況によっては、エントリー枠を増やす場合があります。

3. ゲーム内容&ルール

■ブロック分け

<ブロック分け>

ブロック	チーム数	人数
Aブロック	128チーム	512人
Bブロック	128チーム	512人
合計	256チーム	1024人

※レベル分けではなくブロック分けの後、全てDARTSLIVE2オートハンデ戦となります。

※エントリー締め切り後、申請レーティングを元にブロック分けを行います。

※ブロック分けはレーティングの分布が各ブロックで、出来るだけ均等になるように行います。

■予選

<ラウンドロビン>

試合	形式	ポイント	ハンデ	ラウンド
GAME 1	ダブルス(2人)	1ポイント	701(オートハンデ)	15ラウンド
GAME 2	ダブルス(2人)	1ポイント	クリケット(オートハンデ)	15ラウンド
GAME 3	ガロン(4人)	2ポイント	901(オートハンデ)	20ラウンド

※各試合においては、勝利ポイントの多いチームが勝ちとなります。予選を通して、勝利ポイントの合計で順位が決まりますので、必ず3ゲーム全てを行って下さい。

※予選ラウンドロビンの順位は以下の優先順で決まります。

①勝利ポイント数 ②勝ち試合数 ③直接対決の結果

注)②の勝ち試合数は勝ちゲーム数ではない

④3チーム以上が勝利ポイント、勝ち試合数で同点の場合は、501(オートハンデ)により順位を決定致します。

その際先攻、後攻は**じゃんけんのみ**で

※GAME1とGAME2は同一プレイヤーによる重複参加はできません。

となります。違反はそのゲームの負けとなります。

※1人のプレイヤーが出場できるのは、GAME1、GAME2から1ゲームとなります。違反はそのゲームの負けとなります。

(先攻・後攻)

GAME1はコイントスのみにより決定します。GAME2はGAME1の負けチームが先攻になります。

3ゲーム目はコイントス、順位の優先が全て並んだ場合の501(オートハンデ)はじゃんけんのみで決定します。

■決勝トーナメント

予選1位と2位の組は「ウィナーズ・トーナメント」に、3位と4位の組は「ルーザーズ・トーナメント」に進みます。

<ウィナーズ・トーナメント>

試合	形式	ポイント	ハンデ	ラウンド
GAME 1	ダブルス(2人)	1ポイント	701(オートハンデ)	15ラウンド
GAME 2	ダブルス(2人)	1ポイント	クリケット(オートハンデ)	15ラウンド
GAME 3	ガロン(4人)	2ポイント	901(オートハンデ)	20ラウンド

※3ゲーム全てを行い、勝利ポイントの多いチームが勝ちとなります。ポイントが並んだ場合は、

501(オートハンデ)にて勝敗を決定致します。

※1人のプレイヤーが出場できるのは、GAME1、GAME2から1ゲームとなります。違反はそのゲームの負けとなります。

(先攻・後攻)

GAME1・GAME3はじゃんけんコーク(ビット)により決定致します。GAME2はGAME1の負けチームが先攻となります。

■決勝戦

<ウィナーズ・トーナメント決勝戦>

3 out of 5 games

試合	形式	ポイント	ハンデ	ラウンド
GAME 1	ダブルス(2人)	701(オートハンデ)	15ラウンド	
GAME 2	ダブルス(2人)	クリケット(オートハンデ)	15ラウンド	
GAME 3	ガロン(4人)	901(オートハンデ)	20ラウンド	
GAME 4	ガロン(4人)	クリケット(オートハンデ)	15ラウンド	
GAME 5	ガロン(4人)	901(オートハンデ)	20ラウンド	

※3ゲーム先取したチームが優勝となります。

※1人のプレイヤーが出場できるのは、GAME1、GAME2から1ゲームとなります。違反はそのゲームの負けとなります。

(先攻・後攻)

GAME1・GAME5はじゃんけんコーク(ビット)により決定致します。GAME2～GAME4は前レグの負けチームが先攻となります。

<ルーザーズ・トーナメント>

「ルーザーズ・トーナメント」では、各チームが2チームに分かれて、「01トーナメント」と「クリケットトーナメント」(それぞれ128チームによるシングル・イリミネーション)に出場して下さい。

形式	ポイント	ハンデ	ラウンド
01トーナメント(ダブルス)(2人)	701(オートハンデ)	15ラウンド	
クリケットトーナメント(ダブルス)(2人)	クリケット(オートハンデ)	15ラウンド	

※「ルーザーズ・トーナメント」はすべて1本勝負となります。先攻・後攻はコイントスにより決定致します。