

JAPAN League KANTOU 2016 1st Season Final

2016年9月11日(日) 開催

予選は4チームまたは5チームのラウンドロビン

(事前に事務局による抽選により決定しております)

予選ゲーム内容 (すべてリーグカードを使用したオートハンデ戦)

GAME1 : トリオス901

GAME2 : トリオススタンダードクリケット

GAME3 : ダブルス701

GAME4 : ダブルススタンダードクリケット

GAME5 : ガロン1101

※ゲームクレジットは12クレジット

※01ゲームはすべてオープンイン、オープンアウト

※一人の連続出場可能ゲームは2ゲームまで (1101を除く)

※一人の最大出場ゲームは3ゲームまで (4名で参加の場合は1101は除く)

JAPANリーグのシステムを使用するが、システムの不具合等で進行が難しくなった場合は、ハンデ表に基づきカードを使用しないで続行します。

上記5ゲームをすべて消化し、勝利チームには+2ポイントを追加しポイントを決定

順位決定優先項目

①ポイント獲得数

②勝利数

③直接対決の結果

④レギュラーシーズンの1試合あたりのポイント取得数

※上記にて決定できない場合、代表者4名によるノックアウトコークにて決定

各ブロック上位2チームによるプレイオフにより、各会場2チームが
来年のエリアファイナルへの出場権を獲得する

※プレイオフゲーム内容は予選と同じ内容 (先に3勝したチームの勝ち)

開催店舗

DartsUP秋葉原店 東京都千代田区神田佐久間町1-15川初ビル9F

DartsUP靖国通り店 東京都新宿区歌舞伎町1-6-2 T-wing6F

DartsUP西新宿店 東京都新宿区西新宿1-19-4 山本ビルB1F